

1 はじめに

Shadowverse World Grand Prix 2018 JCGオンライン予選大会(以下、「本大会」といいます)は、株式会社JCG(以下、「運営事務局」といいます)が運営および管理を行い、以下のとおり本大会のルールを定めています(以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます)。

運営事務局は本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

2 参加資格

本大会には、以下の参加資格が必要となります。

- (1) 本規約に同意いただけること。
- (2) Shadowverse World Grand Prix 2018 JCGオンライン予選大会エントリーサイトから参加申し込み(以下、「エントリー」といいます)を行い、参加資格を得ていること。
- (3) 日本国内に居住していること。
- (4) Shadowverse World Grand Prix 2018運営事務局から、Shadowverse World Grand Prix 2018の招待を受けていないこと。
- (5) 予選大会に出場する時点で満 16 歳以上であること。
- (6) ボイスチャットアプリDiscordが利用でき、Discord上で運営事務局からの連絡に応答できること。(Discordのインストール方法および、操作方法は、大会進行マニュアルをご確認ください)
- (7) いずれかの一次予選に出場できること
- (8) 2018年11月3日(土・祝)に行われる二次予選、三次予選に出場できること。
- (9) 2018年11月18日(日)に東京都内の会場で行われるプレーオフに出場できること。
- (10) プレーオフの出場手続きの際に、公的機関の発行する身分証明書(生年月日が記載されているもの、有効期限内のもの、原本のみ有効、コピーなどは不可)を提示できること。
- (11) プレーオフの出場手続きの際に、賞金振込口座(参加選手本人名義に限ります)およびマイナンバー確認書類を不備なく全て署名がされている状態で提出できること。
- (12) 予選大会に出場する時点で満18歳未満の場合は、保護者参加同意書を不備なく全て署名がされている状態で、プレーオフの出場手続きの際に提出できること。
- (13) 2018年12月13日(木)から2018年12月16日(日)にかけて、千葉県・幕張メッセで行われる「Shadowverse World Grand Prix 2018 選手ミーティング」「Shadowverse World Grand Prix 2018前日リハーサル」および、「Shadowverse World Grand Prix 2018」に参加できること。
- (14) 2018年10月20日(土)から2018年11月18日(日)までの間、運営事務局からの連絡を受け取り、応じることができること。
- (15) 2018年11月18日(日)から、2018年12月16日(日)までの間、Shadowverse World Grand Prix 2018運営事務局からの連絡を受け取り、応じることができること。
- (16) Shadowverse World Grand Prix 2018運営事務局が行う、スチール・ムービー撮影会に参加できること。(実施日程および場所は、Shadowverse World Grand Prix 2018運営事務局と各選手が協議の上、運営事務局が決定するものとします)
- (17) プレーオフにおいて、貴重品の管理は選手本人が行い、運営事務局は一切の責任を負わないことに同意すること。
- (18) 日本語で大会運営スタッフや他の選手と円滑にコミュニケーションが取れること。
- (19) 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- (20) 株式会社サイバーエージェントおよびそのグループ企業の役員および従業員(業務委託、アルバイトも含みます)ではないこと。また、応募時点から直近 6ヶ月以内に、雇用(アルバイトを含む)、業務委託等契約形態のいかんを問わず、株式会社サイバーエージェントグループの業務に従事していないこと。
- (21) 第10弾カードパック「十禍絶傑」について、株式会社Cygamesから本カードパックの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された人物でないこと。ただし、プロモーションなどの目的で本カードパックの情報を提供された際に、提供された情報が24時間以内にプロモーションなどの目的で一般公開された場合は、この限りではない。
- (22) 運営事務局に所属していないこと。
- (23) 運営事務局より大会出場禁止処分を受けていないこと。

(24) 転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT関連企業に所属していないこと。

(25) 本大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営事務局に提供し、運営事務局やメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。

(26) 選手自身とその親族が、反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう)または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

3 大会形式

本大会は、一次予選、二次予選、三次予選、プレーオフの4部で構成されています。一次予選の成績優秀者が二次予選の、二次予選の成績優秀者が三次予選の、三次予選の成績優秀者がプレーオフの出場権を持ちます。

一次予選にはWeek1、Week2があり、それぞれ異なる大会です。選手はWeek1、Week2のどちらにもエントリーすることができますが、Week1で二次予選の出場権を獲得した選手は、Week2に出場できません。

3.1 エントリー

1. エントリーは、すべてShadowverse World Grand Prix 2018 JCGオンライン予選大会エントリーサイトにて行います。

2. エントリーの際は事前に、「2 参加資格」を満たしているかご確認ください。

3. エントリー時には、以下項目について登録が必要です。

(1) (氏名 / ゲーム内の名前 / ゲーム内の名前のフリガナ / Shadowverse ユーザーID / 携帯電話番号 / メールアドレス)

(2) 氏名、携帯電話番号、メールアドレス等の個人情報は、ご本人様確認、運営事務局とお客様との連絡のために使用いたします。

(3) Shadowverse ユーザーIDは、本大会で使用する「大会モード」の登録において使用する他、副賞であるゲーム内エンブレム、上位入賞者へ賞品の付与に使用いたします。(Shadowverse ユーザーIDは無料でゲームをダウンロードし、アカウントを登録することで発行できます。)

(4) エントリー後は、運営事務局からの要請がある場合を除き、大会が終了するまでゲーム内の名前を変更しないようお願いいたします。

(5) 運営事務局はゲーム内の名前について変更を要請でき、選手はその要請に従う必要があります。

(6) エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。

(7) 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、運営事務局のプライバシーポリシー(<http://www.j-cg.com/privacy-policy>)に従い、適切に管理いたします。

4. 本大会は、本規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。

5. 本大会は、『Shadowverse』内の「大会モード」を使用して行われるため、参加者によるカードの優劣はございません。

6. エントリーを行った方が定員を超えた場合、運営事務局の公平な抽選によって本大会の参加者を決定いたします。

3.2 試合方式

(1) 全ての試合は、「ローテーション」で行われます。

(2) 試合には、運営事務局が指定する方法で事前登録した2つのデッキのみを使用します。

(3) 登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があります。

(4) 一次予選、二次予選および三次予選、プレーオフには、それぞれ異なるデッキを登録することができます。

(5) 試合は最大3バトルのBO3(Best of 3)で行われ、先に2バトル勝利した選手が試合に勝利します。

(6) 1バトル目では、お互いの選手が自分の登録した2つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。

(7) 2バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用できません。

(例:「エルフ」と「ロイヤル」の2デッキを用意し、1バトル目を「エルフ」で勝利した場合、それ以降のバトルで「エルフ」は使用できない)

(8) それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。

3.3 大会モード

(1) 「大会モード」は、本大会の選手が無料で使用できる機能です。「大会モード」の詳細につきましては、運営事務局より各選手に連絡をいたします。

(2) 「大会モード」は、フォーマット「ローテーション」で使用できるカードを、すべての選手が使用できます。

※プレミアムカード、コラボレーションカードは除きます。

4 一次予選

本規約の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、バトルの集合体を指します。

(1) 全選手を8人1組のグループに分け、シングルエリミネーション方式3回戦で行います。

(2) シングルエリミネーションとは、選手が1つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。

(3) 3勝0敗の成績を残した選手が、2018年11月3日(土・祝)に行われる二次予選への出場権を得ます。

(4) 大会参加人数によって不戦勝が発生することがあります。

5 二次予選

本規約の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、バトルの集合体を指します。

(1) 全選手を8組のグループに分け、スイスドロー方式8回戦で行います。

(2) スイスドローとは、ラウンドが終わるごとに各選手の試合結果を集計し、成績に近い選手同士が次のラウンドで対戦するトーナメント方式です。

(3) 8勝0敗、および7勝1敗の成績を残した選手が、同日に行われる三次予選の出場権を得ます。

(4) 大会参加人数によって不戦勝が発生することがあります。

6 三次予選

本規約中の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

(1) 二次予選の同じグループの選手同士による、シングルエリミネーション方式で行います。

(2) シングルエリミネーションの回戦数は、二次予選の進出者数によって決定されます。

(3) それぞれのグループ優勝者各1名(計8名)が、2018年11月18日(日)に行われるプレーオフの出場権を獲得します。

(4) シングルエリミネーションとは、選手が1つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。

(5) 二次予選の成績が上位の選手は、三次予選1回戦の不戦勝を得る可能性があります。不戦勝が与えられる選手の数、二次予選の進出者数によって決定されます。

(6) 二次予選で勝利した試合の数が同じ選手間の順位は、二次予選に対戦した相手の平均試合勝率が高い選手を上位とします。対戦相手の平均試合勝率も同じ場合、二次予選の自分のバトル勝率が高い選手を上位とします。自分のバトル勝率も同じ場合、二次予選に対戦した相手の平均バトル勝率が高い選手を上位とします。これらの3つの要素が全て同じ場合、くじ引きによって順位を決定します。

(7) バトル勝率を計算する際、不戦勝となった試合は2勝0敗として計算します。

(8) プレーオフの出場権を獲得した選手(以下、選手A)が、大会失格処分を下される、出場を辞退するなど、出場が不可能になった場合、プレーオフの出場権は、予選大会プレーオフの成績が次点の選手に繰り下がります。

7 プレーオフ

本規約の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、バトルの集合体を指します。

(1) ダブルエリミネーション方式で行います。

(2) ダブルエリミネーションとは、選手が2つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。

(3) 選手には大会の成績に応じて、別途規定の賞金が授与されます。

(4) プレーオフで、3勝0敗、もしくは4勝1敗の成績を残した選手は、「Shadowverse World Grand Prix 2018」への出場権を得ます。

8 大会の進行

本大会の進行について定めています。

- (1) ダブルエリミネーション方式で行います。
- (2) ダブルエリミネーションとは、選手が2つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。
- (3) 選手には大会の成績に応じて、別途規定の賞金が授与されます。
- (4) プレーオフで、3勝0敗、もしくは4勝1敗の成績を残した選手は、「Shadowverse World Grand Prix 2018」への出場権を得ます。

8.1 デッキの事前登録

- (1) 一次予選、二次予選および三次予選、プレーオフに参加する選手は、別途指定された方法で、大会で使用するデッキを事前登録している必要があります。
- (2) デッキの事前登録期間や方法については、運営事務局より各選手にご連絡いたします。

8.2 大会の進行

- (1) 一次予選および、二次予選に参加する選手は、運営事務局が指定する時間までに、Shadowverse World Grand Prix 2018 JCGオンライン予選大会サイトにて大会へのチェックインを行い、運営事務局が指定するDiscordチャンネルに集合してください。
- (2) Discordチャンネルでの名前は、ゲーム内の名前と同じものでなければなりません。
- (3) Discordチャンネルに入室した選手は、チャットにて参加の表明を行ってください。(Discordのインストール方法および、操作方法は、大会進行マニュアルをご確認ください)
- (4) トーナメント表の上および対戦詳細ページ左側の選手は、各試合の開始時間にルームマッチのルームを作成し、Shadowverse World Grand Prix 2018 JCGオンライン予選大会サイトの対戦詳細ページにルームIDを登録してください。(対戦詳細ページの閲覧方法は、大会進行マニュアルをご確認ください)
- (5) トーナメント表の下および対戦詳細ページ右側の選手は、対戦詳細ページにルームIDが登録されたら、速やかにルームに入室し、試合を開始してください。
- (6) 試合開始時間から5分後までに、対戦相手が対戦詳細ページにルームIDを登録していない、または、ルームに入室していない場合は、Discordチャンネルにて、運営事務局にその旨を報告してください。
- (7) 試合終了後、試合の勝者は対戦詳細ページにて、試合結果の報告を行う義務があります。
- (8) プレーオフに参加する選手は、運営事務局が指定する時間までに、運営事務局が指定する場所に集合してください。
- (9) 大会日程およびタイムテーブルに関しては、選手による変更は受け付けません。
- (10) 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営事務局の判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。

8.3 試合中のトラブル

- (1) 試合中に通信の切断や端末の動作不良などにより、バトルの続行が不可能になった場合、各選手はただちにトラブル発生時のスクリーンショットを撮影した上で、運営事務局にその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。
- (2) 試合中にトラブルが起こった際、選手はどのような内容でも、ただちに運営事務局にその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。ただちに運営事務局にその旨を申告しなかった場合、ペナルティの対象となる可能性があります。
- (3) 運営事務局は、試合の続行が不可能になった旨の申告を受けた場合、選手に対する聞き取り、スクリーンショットおよび端末画面の確認、サーバーログの調査などを行い、バトルの続行が不可能になった原因となる端末を使用していたと運営事務局が認める選手に対し、バトルの敗北の裁定を下す場合があります。
- (4) 既知の不具合により、試合の続行不能や、正常でないアプリケーションの挙動などのトラブルが発生する可能性があるとき、運営事務局は本大会の開始前に、カードの使用禁止など、臨時のルールを制定できるものとします。
- (5) 選手は運営事務局の裁定について異議を述べないものとします。
- (6) 運営事務局への申告をせずに試合を再開、もしくはルームを解散した場合、ペナルティが与えられる場合があります。

9 対戦環境

本大会での対戦環境について定めています。

9.1 端末

『Shadowverse』がインストールされた端末(スマートフォン、ノートパソコンなど)を各選手にご用意いただき、各選手はご自身の端末で試合を行います。

9.1 クライアント

『Shadowverse』の最新バージョンを使用して試合を行います。

9.1 アカウント

各選手は、Shadowverse World Grand Prix 2018 JCGオンライン予選大会エントリーサイトにて登録したご自身のアカウントを使用して試合を行います。

10 配信

- (1) 本大会では、全てのバトルの全ての内容が、運営事務局によってストリーミング放送される可能性があります。
- (2) 全ての選手は、大会で行われるバトルの、全ての内容がストリーミング放送されることに同意したものとします。

11 禁止事項

- (1) 本規約に反すること。
- (2) 入賞賞品の副賞が授与される場合は、授与された副賞を転売サイト等で転売を行うこと。また、副賞を受け取る権利を譲渡すること。
- (3) 大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- (4) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- (5) 同一の人物が、同一の週の大会に複数回、応募を行うこと。
- (6) 大会への参加権を他者に譲渡すること。
- (7) 定められた時間に定められたDiscordチャンネルや、定められた場所に集合しないこと。また、定められた時間に大会へのチェックインを行わないこと。
- (8) 大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (9) 大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- (10) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (11) クライアントを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。
- (12) 運営事務局に無断で試合用のルームから退出すること。
- (13) 試合相手や他の選手へ賞金や、「Shadowverse World Grand Prix 2018」の賞金を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- (14) 意図的に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
- (15) バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- (16) 14項、15項、16項のみならず、試合に対し意図的に手を抜くこと。また、試合の結果やプレイの内容について、他の選手と何らかの申し合わせを行うこと。また、スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営事務局、他の選手、観客に見せること。
- (17) 試合中に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- (18) 試合中の選手にみだりに話しかけること。
- (19) プレーオフの試合中、大会運営スタッフの許可なくメモを取るなど、試合に関する記録を取ること。

- (20) プレーオフの試合中、大会運営スタッフの許可なく席を立つこと。
- (21) プレーオフの試合中、「Shadowverse」のゲーム画面以外の情報を閲覧したり、試合に必要な機材以外の電子機器(スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など)を操作したりすること。
- (22) クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- (23) 運営事務局が用意した機材に、無断でアプリケーションをインストールすること。
- (24) 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
- (25) Discordサーバーおよび、大会会場内外や SNS など、「Shadowverse World Grand Prix 2018 JCG オンライン予選大会」「Shadowverse World Grand Prix」や『Shadowverse』の信用を失わせるような言動、他の選手に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の選手を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
- (26) 顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好でプレーオフ会場に入ること。
- (27) 株式会社 Cygames が定める、Shadowverse の利用規約に違反すること。
【Shadowverse 利用規約】※ <https://shadowverse.jp/terms.php>
- (28) 本大会に関して賭博を行うこと。
- (29) 反社会的勢力と関係すること。
- (30) 以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。
- ①ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
 - ②『Shadowverse』その他の株式会社Cygamesのゲームの利用規約に違反するサービス
 - ③『Shadowverse』その他株式会社Cygamesの事業と競合する物やサービス
- ※運営事務局の事前承諾がある場合は、この限りではありません。

12 ペナルティ

- (1) 選手が本規約に違反したと運営事務局が認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。
- (2) 与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間のShadowverse World Grand Prix関連大会出場禁止、無期限のShadowverse World Grand Prix関連大会出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営事務局が決定します。
- (3) 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- (4) 運営事務局は与えたペナルティを、公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。
- (5) ペナルティによって大会失格処分が下された場合、賞金獲得資格および、「Shadowverse World Grand Prix 2018」出場権は剥奪されます。
- (6) 選手が本規約に違反したことによって、運営事務局、株式会社Cygamesに損害を与えた場合には、当該選手に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

13 一般

13.1 免責事項

- (1) ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、「Shadowverse World Grand Prix 2018」出場権の付与や、賞金の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営事務局は選手に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- (2) 選手同士のトラブルや、選手が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

13.2 肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

- (1) エントリーに際して、提供された選手の個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。
- (2) 選手は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営事務局、Shadowverse World Grand Prix 2018運営事務局および大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営事務局、Shadowverse World Grand Prix 2018運営事務局および大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

14 規約の変更

- (1) 運営事務局は、予告なく本規約を変更する権利を有します。
- (2) 本規約が変更される際は公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

15 準拠法及び裁判管轄

- (1) 本大会及び本規約は日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。
- (2) 本大会及び本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

16 お問い合わせ先

<https://help.j-cg.com>

17 変更履歴等

2018年9月25日、初版発行